



Devine tête

Posté dans : <http://www.alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/devine-tete>

Notice

Descriptif	deviner, en un temps limité, ce qui est dessiné sur la carte glissée dans son propre bandeau.
Auteur(s)	
Editeur	Megableu
Niveaux	FLE 1 - Oral 1
Durée	45'
Objectifs pédagogiques	Elargissement lexical oral - Production de phrases
Nombre de joueurs	maximum 12
Ressource Alpha-Jeux	Avec ressource

Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

Déroulement

1. Présentation des cartes pour vérifier que le vocabulaire est acquis, par exemple en distribuant les cartes aux apprenants, ils doivent les montrer une à une et les nommer, en se faisant aider par le groupe si le mot n'est pas connu.
2. On peut leur proposer de trier ces cartes par catégories (les animaux de la ferme, les aliments, les desserts,...) : cette démarche peut aider pour la suite.
3. Le formateur explique ensuite le jeu en montrant lui-même : il prend une carte au hasard, la met sur sa tête et pose des questions.
4. On distribue alors les bandeaux à chacun, et le jeu commence.
5. Chacun à son tour pose des questions pour deviner un maximum de cartes qu'il place successivement sur son bandeau, le temps d'un ou de deux sabliers.
6. Une fois le temps écoulé, c'est au joueur suivant de deviner ce qu'il a sur sa tête...

Prolongement possible :

- De nouvelles cartes peuvent être créées par les apprenants ou par le formateur.
- On peut aussi imaginer des mots écrits à deviner, à la place d'images.

Documents

http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/devine_tete.pdf

http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/devinetete__2014.pdf

<http://www.alphajeux.be/IMG/doc/devine-tete.doc>

<http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/devine-tete.pdf>

Copyright © 2014, Alphajeux.