

AlphaJeux

Des jeux pour soutenir l'apprentissage du français auprès des adultes



Tête de linotte

Posté dans : <https://alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/tete-de-linotte>

Notice

Descriptif	Le but du jeu est de mémoriser des animaux qui apparaissent sur les cartes et ensuite de répondre à des questions. Le paquet de 48 cartes qui présentent 4 animaux chacun dans 4 couleurs différentes est mélangé et placé au centre des joueurs. Les 5 premières cartes sont alors retournées et empilées à côté du paquet. Tous les joueurs les observent une à une. Ensuite, ils doivent répondre à la question qui est posée sur la carte au sommet du paquet (par exemple, y a-t-il plus d'éléphant que de poisson dans les cartes retournées ? Quel est l'animal de la deuxième carte ? Etc...) Le premier joueur qui gagne 5 cartes remporte la partie. Observation et mémoire seront de mise !!
Auteur(s)	Cyril Blondel, auteur ; Marie-Gabrielle Verdoni, ill.
Editeur	Flip Flap Editions
Niveaux	Tous
Durée	30'
Objectifs pédagogiques	Déduction - Jeu mathématique - Mémoire visuelle - Observer, nommer, verbaliser - Respect d'un code et compréhension de consignes
Nombre de joueurs	Maximum 10
Ressource Alpha-Jeux	/

Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

Voir en ligne : [la règle en vidéo](#)

Documents

<https://alphajeux.be/IMG/pdf/tetedelinotte.pdf>

Copyright © 2020, Alphajeux.