

CHERCHE ET TROUVE

Autour du monde

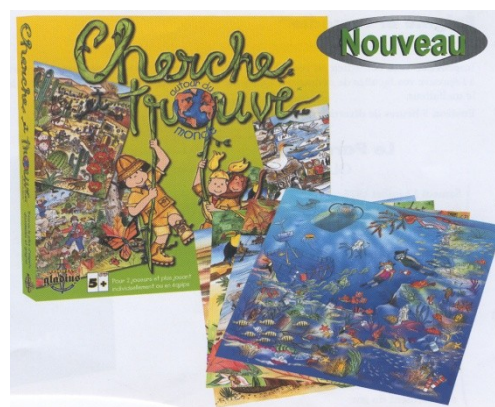
Éditions Gladius International

Jeu d'association A 401

Age : dès 5 ans

Nb. de joueurs : 1 à 4 (ou en groupe)

Prix : ± 10 € (2003)



Principe du jeu

Retrouver, sur la planche illustrée, le dessin qui correspond à la carte-image retournée.

Descripteurs ESAR

A 401 jeu d'association

A 410 jeu de langue

B 302 appariement

B 305 différenciation de formes

B 308 différenciation spatiale

C 302 discrimination visuelle

C 307 mémoire visuelle

D 103 jeu individuel et compétitif

D 104 jeu individuel et coopératif

E 203 appellation verbale

E 205 expression verbale

F /

Analyse pédagogique

Ce jeu d'observation visuelle propose des planches de jeu illustrées d'une multitude de détails, certains étant plus faciles à repérer que d'autres. Il fait appel à la concentration et à la mémoire pour être le plus rapide à trouver l'image correspondante sur le plan de jeu et gagner la carte. Chaque carte comprend l'image d'un objet ainsi que son nom écrit en français et en anglais. Il permet d'acquérir le vocabulaire nécessaire à l'identification des éléments à retrouver. Toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Se joue seul, avec l'aide d'un aîné, à plusieurs dans un esprit de compétition ou en équipe dans un souci de collaboration.

Analyse matérielle

4 planches de jeu illustrées recto-verso, 50 cartes illustrées, 1 règle du jeu.