

AlphaJeux

Des jeux pour soutenir l'apprentissage du français auprès des adultes



Devine tête

Posté dans : <http://www.alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/devine-tete>

Notice

| | |
|------------------------|---|
| Descriptif | deviner, en un temps limité, ce qui est dessiné sur la carte glissée dans son propre bandeau. |
| Auteur(s) | |
| Editeur | Megableu |
| Niveaux | FLE 1 - Oral 1 |
| Durée | 45' |
| Objectifs pédagogiques | Elargissement lexical oral - Production de phrases |
| Nombre de joueurs | maximum 12 |
| Ressource Alpha-Jeux | Avec ressource |

Ressource Alpha Jeux

Déroulement

1. Présentation des cartes pour vérifier que le vocabulaire est acquis, par exemple en distribuant les cartes aux apprenants, ils doivent les montrer une à une et les nommer, en se faisant aider par le groupe si le mot n'est pas connu.
2. On peut leur proposer de trier ces cartes par catégories (les animaux de la ferme, les aliments, les desserts,...) : cette démarche peut aider pour la suite.
3. Le formateur explique ensuite le jeu en montrant lui-même : il prend une carte au hasard, la met sur sa tête et pose des questions.
4. On distribue alors les bandeaux à chacun, et le jeu commence.
5. Chacun à son tour pose des questions pour deviner un maximum de cartes qu'il place successivement sur son bandeau, le temps d'un ou de deux sabliers.
6. Une fois le temps écoulé, c'est au joueur suivant de deviner ce qu'il a sur sa tête...

Prolongement possible :

- De nouvelles cartes peuvent être créées par les apprenants ou par le formateur.
- On peut aussi imaginer des mots écrits à deviner, à la place d'images.

Documents

http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/devinetete_2014.pdf

<http://www.alphajeux.be/IMG/doc/devine-tete.doc>

<http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/devine-tete.pdf>

Copyright © 2014, Alphajeux.