



Scènes de rue

Posté dans : <http://www.alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/scenes-de-rue>

Notice

Descriptif

Chaque joueur devra positionner des éléments (personnages, objets ou éléments de décor) sur son plateau représentant une rue à l'aide de consignes. Soit en reproduisant de modèle à modèle, soit à l'aide de consignes lues ou écoutées (2 niveaux de difficultés).
Ce jeu d'observation et de réalisation de consignes visuelles fait appel à de compréhension du langage écrit mais aussi à la compréhension orale et mémoire auditive si le meneur de jeu lit la description. Les joueurs devront être attentifs à l'écoute des consignes orales, simples ou complexes, et/ou à la lecture d'images, tout en manipulant les éléments correspondants.

Auteur(s)

Noureddine HAMYANI

Editeur

Atelier de l'Oiseau magique

Niveaux

Minimum Oral 1

Durée

30'

Objectifs pédagogiques

Compréhension de textes - Discrimination visuelle - Elargissement lexical oral - Mémoire auditive - Mémoire visuelle - Notions spatiales - Observer, nommer, verbaliser - Respect d'un code et compréhension de consignes

Nombre de joueurs

maximum 12

Ressource Alpha-Jeux

/

Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants