

# AlphaJeux

Des jeux pour soutenir l'apprentissage du français auprès des adultes



## Tantrix

Posté dans : <http://www.alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/tantrix>

### Notice

|                        |   |
|------------------------|---|
| Descriptif             | Jeu de parcours et de réflexion, il faut choisir une couleur et tenter de connecter les tuiles entre elles en respectant la correspondance de chaque bande colorée afin de créer la ligne (ou la boucle) la plus longue possible. |
| Auteur(s)              | Mike McManaway  |
| Editeur                | Tantrix Games International   |
| Niveaux                | Tous  |
| Durée                  | 40'   |
| Objectifs pédagogiques | Déduction - Logique - Notions spatiales - Observer, nommer, verbaliser  |
| Nombre de joueurs      | Maximum 8   |
| Ressource Alpha-Jeux   | Avec ressource  |

### Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

Fiche tirée du dossier '[Jeux, prérequis à la lecture et neurosciences](#)'.

#### **Principe :**

Jeu de parcours et de réflexion, puzzle

#### **Objectifs pédagogiques :**

Notions spatiales - Observation - Déduction et logique - anticipation - Représentation mentale - Stratégie

## Démarche :

Choisir une couleur et tenter de connecter les tuiles entre elles en respectant la correspondance de chaque bande colorée afin de créer la ligne(ou la boucle) la plus longue possible. Ce jeu peut se jouer seul ou en groupe.

## Remarques :

- **Observation globale** : Il faut être attentif à tout, pas uniquement à sa propre couleur, puisque toutes les couleurs des tuiles doivent toujours se connecter.
- **Représentation mentale** : Imaginer, lorsqu'on voit un espace, quelles seraient les configurations des tuiles qui pourraient les combler. Ou inversement : où pourrait aller une tuile donnée.
- **Simplifier** : le principe de base est très simple, mais il existe des règles assez complexes. Pour commencer avec un groupe, ne pas introduire toutes ces règles-là.
- **Stratégie** : Lorsqu'on utilise la règle des espaces forcés, où les autres sont obligés de mettre leur pièce s'ils en ont une qui correspond, on peut développer des stratégies poussées.
- **Variante : Jeu collaboratif** : Il est possible de chercher tous ensemble comment agencer les tuiles des uns et des autres afin de créer les boucles les plus longues dans les différentes couleurs.

## Documents

[http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/rules\\_tantrix.pdf](http://www.alphajeux.be/IMG/pdf/rules_tantrix.pdf)