

Des jeux pour soutenir l'apprentissage du français auprès des adultes



## Tête de linotte

Posté dans: https://alphajeux.be/outils/tous-les-jeux/article/tete-de-linotte

## **Notice**

| Descriptif             | Le but du jeu est de mémoriser des animaux qui apparaissent sur les cartes et ensuite de répondre à des questions. Le paquet de 48 cartes qui présentent 4 animaux chacun dans 4 couleurs différentes est mélangé et placé au centre des joueurs. Les 5 premières cartes sont alors retournées et empilées à côté du paquet. Tous les joueurs les observent une à une. Ensuite, ils doivent répondre à la question qui est posée sur la carte au sommet du paquet (par exemple, y a-t-il plus d'éléphant que de poisson dans les cartes retournées ? Quel est l'animal de la deuxième carte ? Etc) Le premier joueur qui gagne 5 cartes remporte la partie. Observation et mémoire seront de mise !! |
|------------------------|--|
| Auteur(s)              | Cyril Blondel, auteur ; Marie-Gabrielle Verdoni, ill.  |
| Editeur                | Flip Flap Editions   |
| Niveaux                | Tous   |
| Durée                  | 30'  |
| Objectifs pédagogiques | Déduction - Jeu mathématique - Mémoire visuelle - Observer, nommer, verbaliser - Respect<br>d'un code et compréhension de consignes  |
| Nombre de joueurs      | Maximum 10   |
| Ressource Alpha-Jeux   | 1  |

## Ressource Alpha Jeu, version adaptée aux apprenants

Voir en ligne : la règle en vidéo

## **Documents**

https://alphajeux.be/IMG/pdf/tetedelinotte.pdf

Copyright © 2020, AlphaJeux.