

Jeu d'association A 401

Age : dès 6 ans
Nb. de joueurs : 1 à 6
Prix : ± 100 €



Principe du jeu

Il s'agit de répondre, par oral ou par écrit, aux questions contenant des consignes précises et variées, en repérant des éléments significatifs ou des indices pris dans les scènes. On entoure, raye souligne, trace, barre, dénombre, ajoute, identifie.

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue	D 102 jeu individuel et associatif
B 411 raisonnement concret	E 304 décodage de mots
B 408 relations spatiales	E 305 décodage de phrases
C 302 discrimination visuelle	E 306 décodage de messages
C 306 mémoire auditive	F /
C 307 mémoire visuelle	

Analyse pédagogique

Ce jeu de d'écoute et de compréhension de consignes, basé sur 12 thèmes, fait appel à la capacité d'attention auditive et visuelle de l'enfant. Il permet de travailler l'observation visuelle et la compréhension écrite ou orale pour répondre aux questions. Il propose aussi avec les planches « évocation » de travailler le langage oral et écrit par quelques questions autour de citations, expressions, contraires et synonymes. S'utilise seul, avec l'aide d'un adulte ou à plusieurs en atelier.

Analyse matérielle

12 planches illustrées, 12 planches de textes, 2 feutres effaçables à l'eau, 1 règle du jeu, 1 correctif de fiches « évocation ».