

BIQUETTE EN GOGUETTE

Haba

Jeu de langue A 410

Age : dès 5 ans

Nb. de joueurs : 2 à 6

Prix : ± 7 € (2015)



Principe du jeu

Avec quatre catégories de cartes (couleur, animal, vêtement, activité), les joueurs forment une phrase qu'ils doivent se rappeler, car les cartes d'images sont masquées. Quand de nouvelles cartes d'images viennent s'ajouter, on a à chaque fois une nouvelle phrase à retenir.

Descripteurs ESAR

A 410 jeu de langue

A 401 jeu d'association

B 401 classification

C 301 discrimination auditive

C 302 discrimination visuelle

C 307 mémoire visuelle

C 306 mémoire auditive

C 411 concentration

D 301 jeu compétitif

E 205 expression verbale

F /

Analyse pédagogique

Ce jeu de mémoire et d'observation fait appel à la mémoire auditive pour se souvenir de la phrase et à la mémoire visuelle. En effet, mémoriser le positionnement des cartes aidera à se souvenir de la phrase qui change à chaque tour. Le jeu permet la construction de phrases simples, souvent drôles et loufoques qui mettront de l'ambiance.

Analyse matérielle

1 biquette (pion en bois), 58 cartes illustrées (4 catégories), 12 cartes Fex, 1 règle du jeu.